Документация

За проект “Вектори”

На Кристиян Станчев, Виктор Топоров и Преслав Ченков

Element.h

#pragma once

using namespace std;

//Базов клас

class Element

{

//protected заради класовете наследници

protected:

//3 променливи, които ще има във всеки клас

double x, y, z;

public:

//BIG5

Element(); //default конструктор

Element(double x1, double x2, double x3); //конструктор с параметри

Element(const Element & other); //копиращ конструктор

virtual ~Element(); // деструктор

Element& operator=(const Element & other); //предефиниране на =

//мутатори и аксесори

virtual double getX() const;

virtual void setX(double val);

virtual double getY() const;

virtual void setY(double val);

virtual double getZ() const;

virtual void setZ(double val);

};